



Les grands principes du programme 2019

Période : DU MARDI 20 AU VENDREDI 23 AOÛT MIDI 2019

Lieu : Ax-les-Thermes

. Ouverture de l'accueil et accès aux badges le mardi 20 août à 10h00
. Le « BEFORE LUDOVIA » mardi 20 août – 9h00-13h00 et 15h00-16h30 — Rendez-vous chapiteau accueil.

. Ouverture du colloque scientifique mardi 20 août à 15h00.

. Ouverture et inauguration officielle par les personnalités mardi 20 août à 17h00.

Nombre de participants visés : **1100 participants**

LUDOVIA accueille toujours les enseignants des deux académies de la région Occitanie-Pyrénées-Méditerranée, avec des modalités de prise en charge organisées conjointement avec les DANE respectives et LUDOVIA.

La notoriété de l'événement entraîne aussi la multiplicité des événements associés qui viennent faire leur rentrée à LUDOVIA.

LES ÉVÈNEMENTS ASSOCIÉS QUI ONT RÉPONDU PRÉSENTS POUR CETTE 16^{ÈME}

ÉDITION : #LudoDOC (collectif d'enseignants profs Doc) - Le collectif TADAF (Twitchclasses, Activités et Dispositifs Associés Francophones) - Digital Wallonia - Le colloque de la classe inversée CLICx Ludovia 2019 – Directions Numériques & Etablissements - Le séminaire de rentrée des acteurs éducatifs de la Ligue de l'enseignement - La 15^{ème} édition du colloque scientifique de Ludovia. – La 3^{ème} édition de #JANET « *Journée des acteurs du numérique éducatif dans les territoires* » – Les Savanturiers – Le Laboratoire IMSIC de l'Université de Toulon.

LE THÈME DE L'ÉDITION 2019

« Intelligences et représentations du numérique dans l'éducation »

Il se déclinera sur les différents formats d'ateliers et les tables rondes sur 3 sessions

SESSION I : RESSOURCES NUMÉRIQUES (mercredi matin)

SESSION II : CULTURE NUMÉRIQUE (mercredi après-midi)

SESSION III : ESPACES ET TEMPS D'APPRENTISSAGE (jeudi matin)

LES TABLES RONDES & ATELIERS

La table ronde démarrera avec une personnalité invitée, enseignant chercheur ou autre sur un format de 15 minutes. Les autres intervenants (4 maximum, 2 hommes-2 femmes) seront ensuite conviés à se joindre à la table ronde pour parler de leur expérience sous un format court de 10 minutes. 20 minutes d'échanges avec la salle sous forme de questions du public sera ensuite à la charge de l'animateur. 5 minutes resteront pour la conclusion et synthèse par l'animateur.

Sur chaque session d'une demi-journée se dérouleront des ateliers ExplorCamps, Workshops et FabCamps relatifs au thème de l'année, sur les différents espaces partenaires & événements associés de Ludovia.

Programme

Possibilité d'arriver dès le lundi après-midi (par avion à l'aéroport de Toulouse =>navette mise en place par Ludovia pour venir jusqu'à Ax-les-Thermes : départ aéroport 15h30 - arrivée 17h30).

Lundi 19 août

19h00

Stand TADAF

19h30 : Dîner convivial en formule « **auberge espagnole** » organisé par l'association Twictée.

Mardi 20 août

Petit déjeuner dans le parc de Ludovia entre 8h30 et 9h30 (*sur présentation d'un ticket*).

LE « BEFORE » DE LUDOVIA

Mardi 20 août

9h00

9h00 « **LE BEFORE DE LUDOVIA** » : plusieurs activités « extras » s'offrent à vous :
. Entre 9h00 et 13h00 : balade rando en Vallée d'Orlu. Départ en bus (15 minutes de trajet depuis Ax).
. 10h00 – 11h30 et 15h00 – 16h30 : 2 sessions de balade en VTT électriques dans Ax-les-Thermes.
. Profitez déjà des Bains du Couloubret !

Le « **Biathlon numérique** » démarrera le mardi et aura lieu pendant toute la durée de Ludovia : Épreuves de pétanque, Escape Game et autres épreuves co-organisé avec la Direction Territoriale du Canopé Occitanie.

Mardi 20 août

10h00

10h00 : Ouverture Accueil / Badges. Bagagerie ouverte.

11h30 : Départ 1ère navette Toulouse aéroport – Ax-les-Thermes, arrivée prévue vers 13h30.

12h00 – 14h30 : Déjeuner sur l'espace restauration dans le parc de Ludovia ou chez les restaurateurs en ville partenaires de Ludovia

13h30 : Départ 2ème navette Toulouse aéroport – Ax-les-Thermes, arrivée prévue vers 15h30.

Mardi 20 août

15h00

Parc de Ludovia

Démarrage des ateliers des événements associés et partenaires.

Espace Forum sous la halle

Démarrage Colloque Scientifique Ludovia#16 : 36 communications et conférences sur 4 jours
14h30 - 17h30 : Démarrage du Colloque Scientifique – Session I : technologies et modalités de la représentation numérique

Intervenants : Thierry Gobert, Patrick Mpondo-Dicka, Michel Lavigne
Introduction par Thierry Gobert, co-organisateur du colloque.

Pour le programme du colloque, télécharger le programme spécifique en allant sur la page « programme du colloque scientifique » sur le site ludovia.fr

Ouverture et inauguration officielle de Ludovia#16

15h15 – 16h45 : Accueil par les élus locaux et visite des stands - découverte des ateliers Ludovia et parcours fléché dans le parc avec M. le recteur de l'académie de Toulouse et Mme la rectrice de l'académie de Montpellier et leurs équipes académiques.

Salle des conférences du casino

17h00 : Accueil et ouverture officielle des élus locaux en salle de conférence.
Accueil par **Dominique Fourcade** Maire d'Ax-les-Thermes, **Alain Naudy** Président de la Communauté de Communes de Haute-Ariège et **Henri Nayrou** Président du Conseil Départemental de l'Ariège en présence de **Kamel Chibli** Vice- Président du Conseil Régional Occitanie Pyrénées-Méditerranée.

17h15 – 17h50 : Intervention de Jean-Michel Blanquer, ministre de l'éducation nationale, suivie de la présentation du CSEN par Nelson Vallejo-Gomez secrétaire général du Conseil Scientifique auprès du Ministre.

17h50 – 19h00 : Table ronde institutionnelle : *intelligences et représentations pour un développement du numérique en éducation sur les territoires.*

Intervenants : Benoît Delaunay (recteur de l'Académie de Toulouse), Sabrina Caliaros DAN, (représentante de Béatrice Gille rectrice de l'académie de Montpellier), Jean-Marc Merriaux (directeur de la Direction du Numérique pour l'Education), Henri Nayrou (président du Conseil Départemental de l'Ariège), Kamel Chibli (vice-président du Conseil Régional Occitanie et représentant de l'ARF), Nicolas Turquet (conseiller Humanités numériques auprès de Jean-Marie Panazol, directeur général de Réseau Canopé) et Pascal Bringer (Président de l'AFINEF).

Parc de Ludovia

Mardi 20 août

19h00

19h00 : **Apéritif** offert par le réseau Canopé.

Mardi 20 août

19h30

Soirée inaugurale Ludovia#16

19h00 – 21h00 : **Dîner sur l'espace restauration dans le parc de Ludovia ou chez les restaurateurs en ville partenaires de Ludovia**

Mardi 20 août

21h00

Salle des conférences du casino

21h15 – 22h00

CONFÉRENCE LUDOVIA#16 : “Données et modèles : quelles approches pour les représentations du numérique” présentée par Gérard Giraudon, Directeur de recherche INRIA et président d'EducAzur.

22h00 – 23h00

SPECTACLE LUDOVIA#16 : Turing Test par la compagnie Nokill, sur le thème de l'intelligence artificielle.

23h00 : Moments d'échanges avec le public

Mercredi 21 août

09h00

SESSION I : RESSOURCES NUMERIQUES

Petit déjeuner dans le parc de Ludovia entre **08h00 et 09h00** (sur présentation d'un ticket)
Accueil et ouverture des badges à **08h15**.

Parc de Ludovia

09h00-12h00 : Ateliers des événements associés et partenaires. Voir programme spécifique

Salle café musique du casino

Sessions d'ExplorCamps Ludovia#16 :

09h00-12h30 : Sessions d'ExplorCamps **Session I : Ressources Numériques**

3 SESSIONS D'UNE HEURE avec 8 intervenants en simultané
9h-10h ; 10h15-11h15 ; 11h30-12h30. Voir programme spécifique

Salle des conférences du casino

9h00 – 9h15 : **Ouverture de la Journée « DIRECTIONS »**

Introduction et lancement de la journée « DIRECTIONS ».

09h15 - 09h50 :

Pechakucha « Pilotage du numérique dans mon établissement » : intervention par 5-6 chefs d'établissements de plusieurs pays et de plusieurs niveaux

Forum de la halle

COLLOQUE SCIENTIFIQUE Ludovia#16 : 36 communications et conférences sur 4 jours

9h30 - 12h30 : Session II : se présenter et se représenter par le numérique

Mercredi 21 août

10h00

10h00-11h00 : Journée « DIRECTIONS »

Table ronde : « Pilotage numérique et pilotage des établissements ». Regards internationaux sur le pilotage numérique et le pilotage des écoles, des établissements.

Intervenants : Jean-Paul Moiraud, Danielle Boucher, Maud Loi Zedda, Lyonel Kaufmann, Isabelle Marx.

Animateur : Laurent Pinel

Rapporteur et blogueur : Sébastien Reinders.

11h00 : départ **navette** Toulouse aéroport – Ax-les-Thermes pour une arrivée vers 13h00.

Mercredi 21 août

11h30

TABLE RONDE Ludovia#16 :

11h30-13h00 : Table ronde **Session I : Ressources Numériques**

« **Intelligences et représentations des ressources numériques dans l'enseignement** »

Problématique : C'est un thème qui nous invite à croiser et confronter les points de vue de différents acteurs. Il conduit à nous interroger, au-delà d'une simple invocation des intelligences multiples, sur les enjeux et les impacts professionnels, éthiques et sociaux de leur création, production et évolutions visées, en particulier à l'heure de l'intelligence artificielle imaginée pour l'éducation.

Quelles intelligences et représentations des ressources numériques pour enseigner et apprendre faut-il convoquer pour éviter un grand écart entre leur adoption par les utilisateurs finaux et les intentions des fournisseurs ou des commanditaires de ces mêmes ressources ?

Intervenants :

Christelle Prince, IEN Vitry 2 et secrétaire de l'association EMC partageons, **Axel Jean**, DNE, **Axelle Desaint** société Tralalere, **Catherine de Vulpillières** société EVIDENCE-B et **Nathalie COLOMBIER** société Educlever

Animateur : Alain Thillay, DNE

12h00 – 14h30 : Déjeuner sur l'espace restauration dans le parc de Ludovia ou chez les restaurateurs en ville partenaires de Ludovia

Mercredi 21 août

14h00

SESSION II : CULTURE NUMERIQUE

Parc de Ludovia

14h00-17h00 : Ateliers des événements associés et partenaires. Voir programme spécifique

Salle café musique du casino

Sessions d'ExplorCamps : Session II : Culture Numérique

14h00 – 17h30 : sessions ExplorCamps sur le thème Ludovia#16

3 SESSIONS D'UNE HEURE avec 8 intervenants en simultané

14h-15h ; 15h15-16h15 ; 16h30-17h30. Voir programme spécifique

Grande Halle couverte

14h00 – 16h00 : Ateliers journée « DIRECTIONS »

Forum de la halle

COLLOQUE SCIENTIFIQUE Ludovia#16 : 36 communications et conférences sur 4 jours

14h30 - 17h30 : Session II : se présenter et se représenter par le numérique

Mercredi 21 août

14h30

Salle des conférences du casino

TABLE RONDE Ludovia#16 :

14h30-16h00 : Table ronde **Session II : Culture Numérique**

Problématique : Il existe aujourd'hui chez les jeunes différentes pratiques numériques qui coexistent (gamers, youtubeur, e sportif...) et qui développent des codes spécifiques, souvent méconnus par les enseignants.

De son côté, l'Éducation nationale promeut une éducation au numérique et des codes de conduite afin de développer des usages responsables.

Comment construire un dialogue entre cette éducation au numérique et la contre-culture digitale afin de s'enrichir mutuellement et mieux accompagner les élèves dans leur construction de leur citoyenneté numérique ?

Intervenants :

Philippe Roederer, IEN de l'académie de Grenoble, **Jade Dailly**, gameuse (19 ans), élève 1re Bac Pro RPIP option Production Graphique – Lycée Professionnel Stéphane Hessel – Toulouse, **Yann Le Roux**, auteur de "Les jeux vidéo, ça rend pas idiot" et **David Puzos**, chercheur de l'université de Rennes.

Animateur : *Nathalie Herr, DNE*

Mercredi 21 août

16h30

Salle des conférences du casino

16h00 – 17h45 : **AFINEF TOUR (accès réservé)**

Mercredi 21 août

16h30

Sous la halle couverte

16h30-17h30 : journée « **DIRECTIONS** »
Synthèse de la journée « Directions » et échanges

Mercredi 21 août

18h00

Salle des conférences du casino

18h00-19h30 : **CONFÉRENCE Ludovia#16**

« Intelligences artificielles et numérique pour l'éducation »

Intervenants : **Aurélien Jean** - docteur en sciences et entrepreneur, **Jean-Marc Merriaux** - directeur de la DNE, **Catherine de Vulpillières** – EvidenceB et **IVAN OSTROWICZ** – Hachette.

Mercredi 21 août

19h00

19h00 – 20h00 : **Apéritif** offert par LDE sur leur stand EW15.

19h00 – 21h30 : Dîner chez les restaurateurs en ville partenaires de Ludovia

Restaurant le Chalet

19h30 – 23h00 : **Dîner VIP** organisé par Ludomag et ses partenaires Skillogs Promethean et Itop éducation, *sur invitation*.

Jeudi 22 août

Petit déjeuner dans le parc de Ludovia entre **08h00 et 09h00** (*sur présentation d'un ticket*)

Jeudi 22 août

9h00

SESSION III : ESPACES ET TEMPS D'APPRENTISSAGE

Parc de Ludovia

09h00-12h00: **Ateliers des événements associés et partenaires.**

Salle café-musique du casino

Sessions d'ExplorCamps : Session III : Espaces et temps d'apprentissage

9h00 – 12h30 : sessions ExplorCamps sur le thème Ludovia#16

3 SESSIONS D'UNE HEURE avec 8 intervenants en simultanément

9h-10h ; 10h15-11h15 ; 11h30-12h30. Voir programme spécifique

Forum de la halle

COLLOQUE SCIENTIFIQUE Ludovia#16 : 36 communications et conférences sur 4 jours

9h30 - 12h30 : Session III : Education et représentations

Jeudi 22 août

10h00

Salle des conférences du casino

TABLE RONDE Ludovia#16 :

10h00 – 11h30 : Session III : Espaces et temps d'apprentissage

Problématique : « *Architecture scolaire : comment coopérer et s'appuyer sur l'expérience utilisateur pour enrichir le projet de la collectivité ?* »

Intervenants : **Alexandra Mounier** (directrice adjointe du plan numérique pour l'éducation chez Yvelynes numérique), **David Marcos** (proviseur du lycée général et technologique Henry Matisse), **Laurent Helius** (IA-IPR d'anglais, conseiller académique en recherche développement, innovation et expérimentation (CARDIE), **Sébastien Brunet** (directeur de l'ingénierie des services Réseau Canopé) et **Philippe Méro** (associé cabinet COPILOT-PARTNERS), deux lycéens et le délégué à la vie lycéenne de l'académie de Toulouse.

Animateur : *Christophe Caron, DNE*

12h00 - 14h30 : Déjeuner sur l'espace restauration dans le parc de Ludovia ou chez les restaurateurs en ville partenaires de Ludovia

Jeudi 22 août

13h30

Démarrage des Journées « #JANET3 »

Salle des conférences du casino

13h30-14h00 : Accueil des participants #JANET3.

Jeudi 22 août

14h00

Salle des conférences du casino

14h00 – 14h45 : Ouverture des journées #JANET3

Introduction par Jean-Marc Merriaux, Directeur du numérique pour l'éducation. Présentation des objectifs et principes des journées #JANET3.

Parc de Ludovia

14h00 – 17h00 : Ateliers des évènements associés et partenaires. Voir programme spécifique

Parc de Ludovia

14h00 – 18h00 : WORKSHOPS ET FORMATIONS : workshops et sessions orientés « formation et partage entre pairs » chez les collectifs d'enseignants et partenaires/exposants de Ludovia#16. Voir programme spécifique

Forum de la halle

COLLOQUE SCIENTIFIQUE Ludovia#16 : 36 communications et conférences sur 4 jours

14h30 - 17h30 : Session III : Education et représentations

Jeudi 22 août

15h00

Salle café musique du casino

15h00 – 17h00 : Ateliers #JANET3 : Ateliers design de services de co-construction.

17h15 : départ de la **navette** pour aéroport Toulouse-Blagnac, arrivée prévue vers 19h15.

Jeudi 22 août

18h00

Terrasses du Casino

18h00 – 19h30 : Remise des coups de cœur Ludovia#16 et remise des prix du Biathlon Numérique

Jeudi 22 août

19h30

Grande Halle couverte

19h30 – Minuit **SOIRÉE DE CLOTURE DE Ludovia#16** : Apéritif et buffet dînatoire autour des produits locaux et ambiance musicale (*soirée payante, sur présentation d'un ticket*).

Vendredi 23 août

Accueil café par #JANET3 sur les terrasses du casino de 8h30 à 9h00.

Vendredi 23 août

09h00

Salle café-musique du casino

09h00-11h00 : Journées #JANET3 Retours d'expériences des différents acteurs (type kiosque)

Forum de la halle

COLLOQUE SCIENTIFIQUE Ludovia#16 : 36 communications et conférences sur 4 jours
9h00 - 12h00 : Session IV : Doctorants IMSIC et autres labo

Salle des conférences du casino

11h00-12h00 Clôture des #JANET3 : table ronde et intervention des officiels.

12h30 : départ de la dernière navette pour aéroport Toulouse-Blagnac, arrivée prévue vers 14h30.
Rangement des stands.